



# OTP를 활용한 로그인 방식

One-Time

# INDEX

1. **조원편성**

2. **주제선정 및 동기**

3. **OTP소개**

4. **개발환경 및 OTP동작방식**

5. **결론 및 기대효과**

이름	역할	공동 역할
노현철	팀장, 발표	코딩
강승구	OTP 메인 코딩	
김정윤	PPT	
장현수	PPT	
한소희	웹 페이지 코딩	

현재 중부대학교 웹 로그인은 로그인외에는 별다른 보호방법이 존재하지 않아서 정보보호에 취약한 상황이다.

웹 로그인시 2차적인 보호에는 무엇이 있을까 고민하여 “OTP(일회용비밀번호)”를 활용한다면 좋을 것 같다고 생각했다.

2차적인 보호방법이 있어 개인정보 유출이나 위험적인 측면이 감소한다면, 정보보호에 있어서 나아질 것이다.

이번 프로젝트에서 로그인 시스템에 사용할 수 있는 일회용 패스워드를 제작해 취약한 로그인 보안 문제를 개선하고

더 나아가 프로젝트 성공시 현재 단일 패스워드만을 사용하는 중부대학교 홈페이지의 로그인 시스템 또한 개선할 수 있는 효과를 기대할 수 있을거라 생각했다.

요새 많은 우리들이 사용하는 사이트들이 다들 OTP를 연계해서 사용한다.

개인정보 침해 피해상황도 늘어나는 지금, OTP를 활용한 이중 보안의 효과는 이미 입증되어 있기에 이를 직접 설계해보기로 하였다.

# OTP-One Time Password

일회성으로 사용하는 비밀번호이다

OTP는 주로 높은 수준의 보안을 유지하며 사용자를 인증해야 할 필요가 있을 때 사용되며, 그 일반적인 경우는 아래와 같다.

- 온라인 banking
- 온라인 게임
- 포털 사이트
- 기업 네트워크

OTP 이외의 사용  
용한 방식, 추기  
는데,

대부분 한 번 인  
해킹을 당하기

이를 보완하기  
정해진 수십여  
한 위험성을 가

이에 따라, 한 번  
서만 유효한 OT



암호를 이  
가지가 있

이 전에는

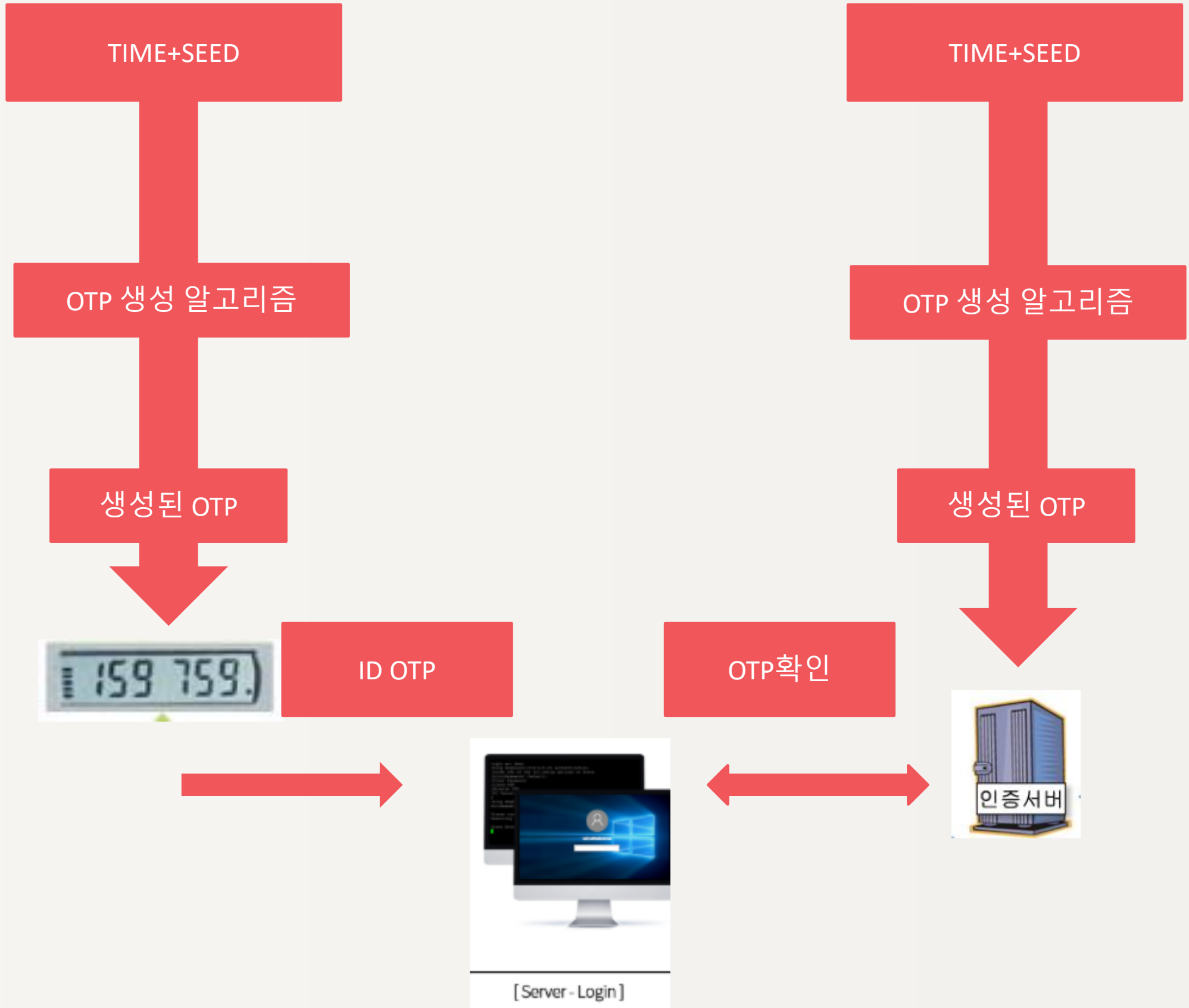
만, 이 역시  
유출에 의

번에 한해

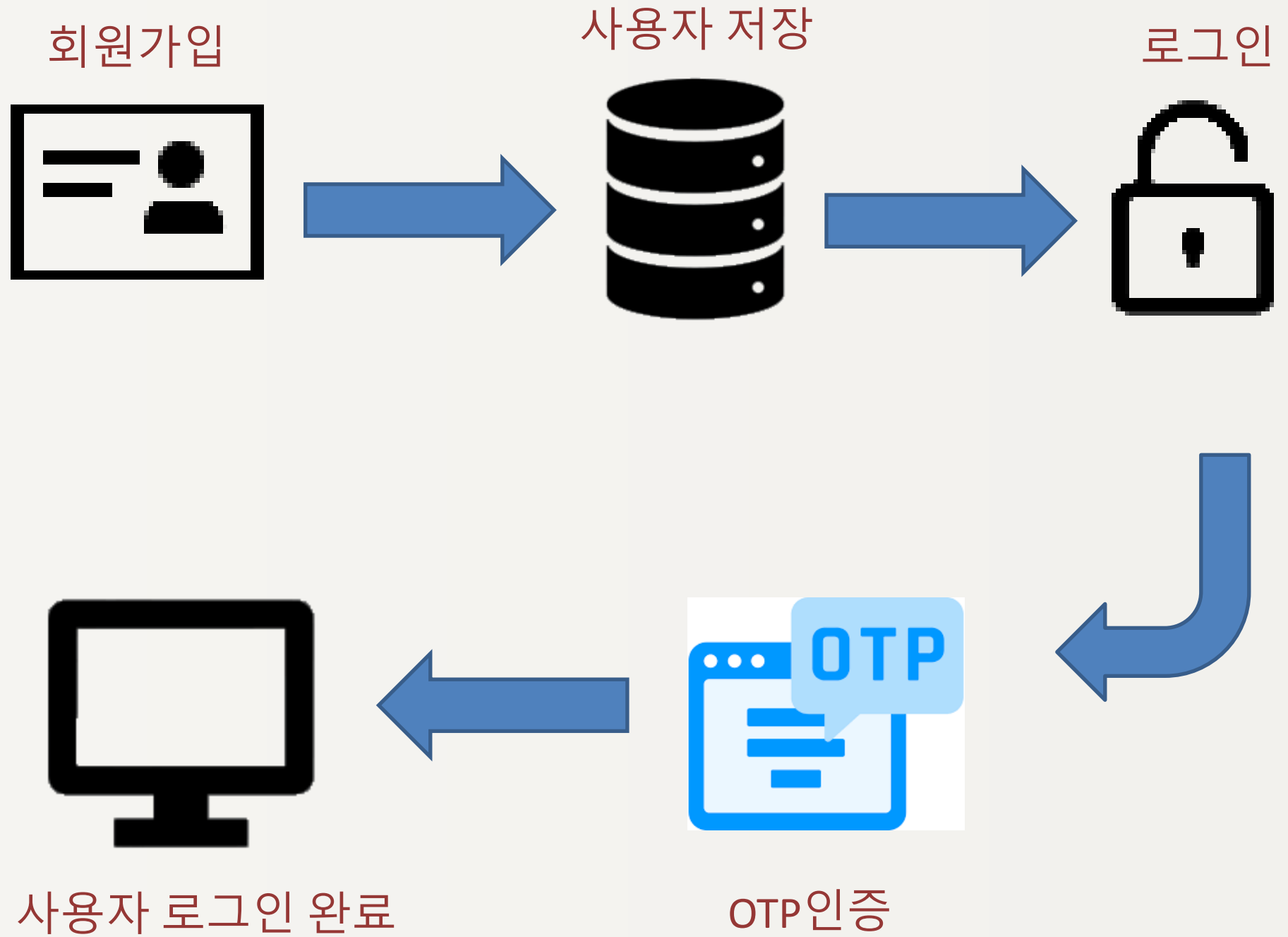








# OTP인증



# 메인 페이지

First Personal Shot

로그인 회원가입

## All of FPS Game Homepage

First Personal Shot

### News

- 배틀 그라운드 글로벌 챔피언십 개최  
자세한 내용은 [게임 내](#) 에서 확인해주세요.
- 서든어택 영구제 무기와 패스티켓 열자, 수능 이벤트  
자세한 내용은 [게임 내](#) 에서 확인해주세요.
- 오버워치 공포의 할로윈 2019  
자세한 내용은 [게임 내](#) 에서 확인해주세요.
- 카스온라인, 4주년 이벤트  
자세한 내용은 [게임 내](#) 에서 확인해주세요.

### Notice

- 배틀 그라운드 #5.2 패치가 완료 되었습니다.  
자세한 내용은 [게임 내 공지](#)에서 확인해주세요.
- 서든어택 계급 개편으로 시즌계급 이 업데이트 완료 되었습니다.  
자세한 내용은 [게임 내 공지](#)에서 확인해주세요.
- 오버워치 #1.42.0.0 패치가 완료 되었습니다.  
자세한 내용은 [게임 내 공지](#)에서 확인해주세요.
- 카스온라인, 시즌4 신규 초월 무기 '헬하운드' 가 업데이트 되었습니다.  
자세한 내용은 [게임 내](#) 에서 확인해주세요.

→ FPS 게임 의 뉴스및 공지등 각종소식을 한눈에 알아볼수있는  
페이지

# 사용자 등록

First Personal Shot

## 사용자 등록

Name 이름

ID 아이디

닉네임

즐거하는 게임

나이

Password 패스워드

Submit

→ 사용자등록시 사용자의 이름, ID, 닉네임, 즐겨하는 게임, 나이, Password 를 기입해서 사용자정보를 데이터베이스에 등록

# 사용자 등록 코드

```
1 <h2 class="page header">사용자 등록</h2>
2 <form (ngSubmit)="onRegisterSubmit()">
3   <div class="form-group">
4     <label> Name 이름 </label>
5     <input type="text" [(ngModel)]="name" name="name" class="form-control" />
6   </div>
7   <div class="form-group">
8     <label> ID 아이디 </label>
9     <input
10      type="text"
11      [(ngModel)]="username"
12      name="username"
13      class="form-control"
14     />
15   </div>
16   <div class="form-group">
17     <label> 닉네임 </label>
18     <input type="text" [(ngModel)]="nickname" name="nickname" class="form-control" />
19   </div>
20
21   <div class="form-group">
22     <label> 즐겨하는 게임 </label>
23     <input type="text" [(ngModel)]="email" name="email" class="form-control" />
24   </div>
25   <div class="form-group">
26     <label> 나이 </label>
27     <input type="number" [(ngModel)]="age" name="age" class="form-control" />
28   </div>
29   <div class="form-group">
30     <label> Password 패스워드 </label>
31     <input
32      type="password"
33      [(ngModel)]="password"
34      name="password"
35      class="form-control"
36     />
```

# 로그인

Login

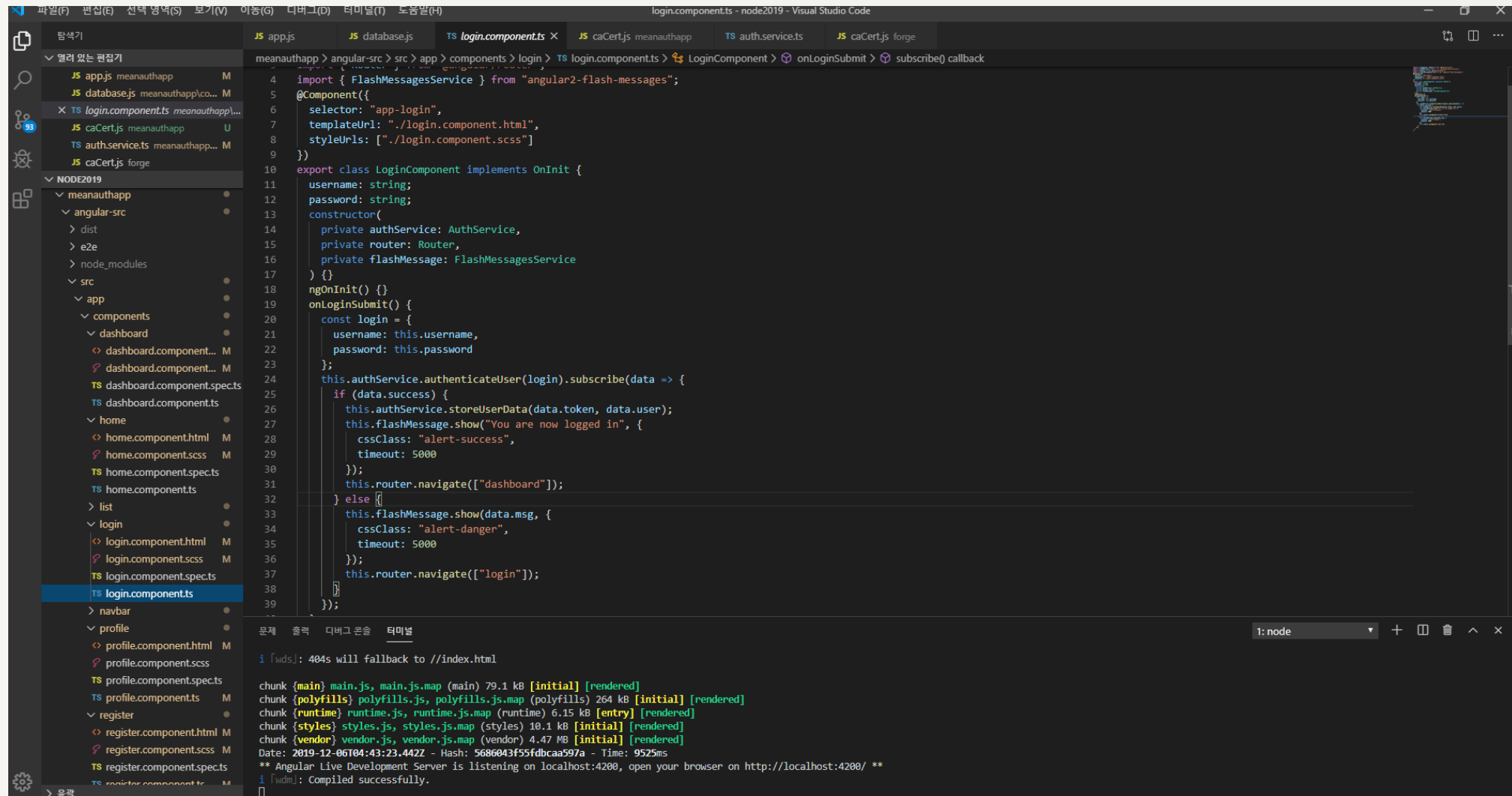
ID(아이디)

Password(패스워드)

Login

→ 사용자 등록 시에 데이터베이스에 저장했던 정보로 로그인

# 로그인 코드



The screenshot shows the Visual Studio Code editor with the following content:

```
login.component.ts - node2019 - Visual Studio Code
login.component.ts > app > components > login > TS login.component.ts > LoginComponent > onLoginSubmit > subscribe() callback
4 import { FlashMessagesService } from "angular2-flash-messages";
5 @Component({
6   selector: "app-login",
7   templateUrl: "./login.component.html",
8   styleUrls: [ "./login.component.scss" ]
9 })
10 export class LoginComponent implements OnInit {
11   username: string;
12   password: string;
13   constructor(
14     private authService: AuthService,
15     private router: Router,
16     private flashMessage: FlashMessagesService
17   ) {}
18   ngOnInit() {}
19   onLoginSubmit() {
20     const login = {
21       username: this.username,
22       password: this.password
23     };
24     this.authService.authenticateUser(login).subscribe(data => {
25       if (data.success) {
26         this.authService.storeUserData(data.token, data.user);
27         this.flashMessage.show("You are now logged in", {
28           cssClass: "alert-success",
29           timeout: 5000
30         });
31         this.router.navigate(["dashboard"]);
32       } else {
33         this.flashMessage.show(data.msg, {
34           cssClass: "alert-danger",
35           timeout: 5000
36         });
37         this.router.navigate(["login"]);
38       }
39     });
40   }
41 }
```

The terminal output at the bottom shows the following messages:

```
1: node
i [wds]: 404s will fallback to //index.html
chunk {main} main.js, main.js.map (main) 79.1 kB [initial] [rendered]
chunk {polyfills} polyfills.js, polyfills.js.map (polyfills) 264 kB [initial] [rendered]
chunk {runtime} runtime.js, runtime.js.map (runtime) 6.15 kB [entry] [rendered]
chunk {styles} styles.js, styles.js.map (styles) 10.1 kB [initial] [rendered]
chunk {vendor} vendor.js, vendor.js.map (vendor) 4.47 MB [initial] [rendered]
Date: 2019-12-06T04:43:23.442Z - Hash: 5686043f55fdbcaa597a - Time: 9525ms
** Angular Live Development Server is listening on localhost:4200, open your browser on http://localhost:4200/ **
i [wds]: Compiled successfully.
```



# 게임 리스트

FPS 게임 리스트



# 게이미리스트 코드

```
1 <div class="container">
2 <div class="home_title_ctn">
3   <div class="home_title">FPS 게임 리스트</div>
4   <div class="home_line"></div>
5 </div>
6 <div class="home_topsellers_games_ctn" >
7 <div class="a1">
8 <a href="http://pubg.daum.net/" >
9   
10 </a>
11 </div>
12 <a href="https://store.steampowered.com/app/359550/Tom_Clancys_Rainbow_Six_Siege/?snr=1_4_autumnsale_104">
13   
14 </a>
15 </div>
16 <br>
17 <br>
18 <div class="home_topsellers_games_ctn1">
19 <a href="https://store.steampowered.com/app/550/Left_4_Dead_2/">
20   
21 </a>
22 <a href="http://sa.nexon.com">
23   </a>
24 </div>
25 <br>
26 <br>
27 <div class="home_topsellers_games_ctn2">
28 <a href="http://csonline.nexon.com/">
29   
31 <a href="https://playoverwatch.com/ko-kr/">
32   </a>
33 </div>
34 <br>
35 <br>
36 </div>
```

# 사용자 목록

게임리스트 나의 계정의 정보 목록

## 사용자 목록

이름	아이디	닉네임	즐거하는 게임	나이
nhc	test	test	배그	24
nhc	nhc	nhc	배그	24

→ 사용자의 즐겨하는 게임목록을 한눈에 알아볼 수 있다.

# 사용자 목록 코드

```
1 | <h2 class="page-header"> 사용자 목록</h2>
2 | <table class="table table-bordered table-striped">
3 |   <thead class="thead-dark">
4 |     <tr>
5 |       <th>이름</th>
6 |       <th>아이디</th>
7 |       <th>닉네임</th>
8 |       <th>즐거하는 게임</th>
9 |       <th>나이</th>
10 |     </tr>
11 |   </thead>
12 |   <tbody>
13 |     <tr *ngFor="let user of users">
14 |       <td>{{ user.name }}</td>
15 |       <td>{{ user.username }}</td>
16 |       <td>{{ user.nickname }}</td>
17 |       <td>{{ user.email }}</td>
18 |       <td>{{ user.age }}</td>
19 |     </tr>
20 |   </tbody>
21 | </table>
22
```

# 마이페이지

나의 계정의 정보 목록

nhc

아이디: test

닉네임: test

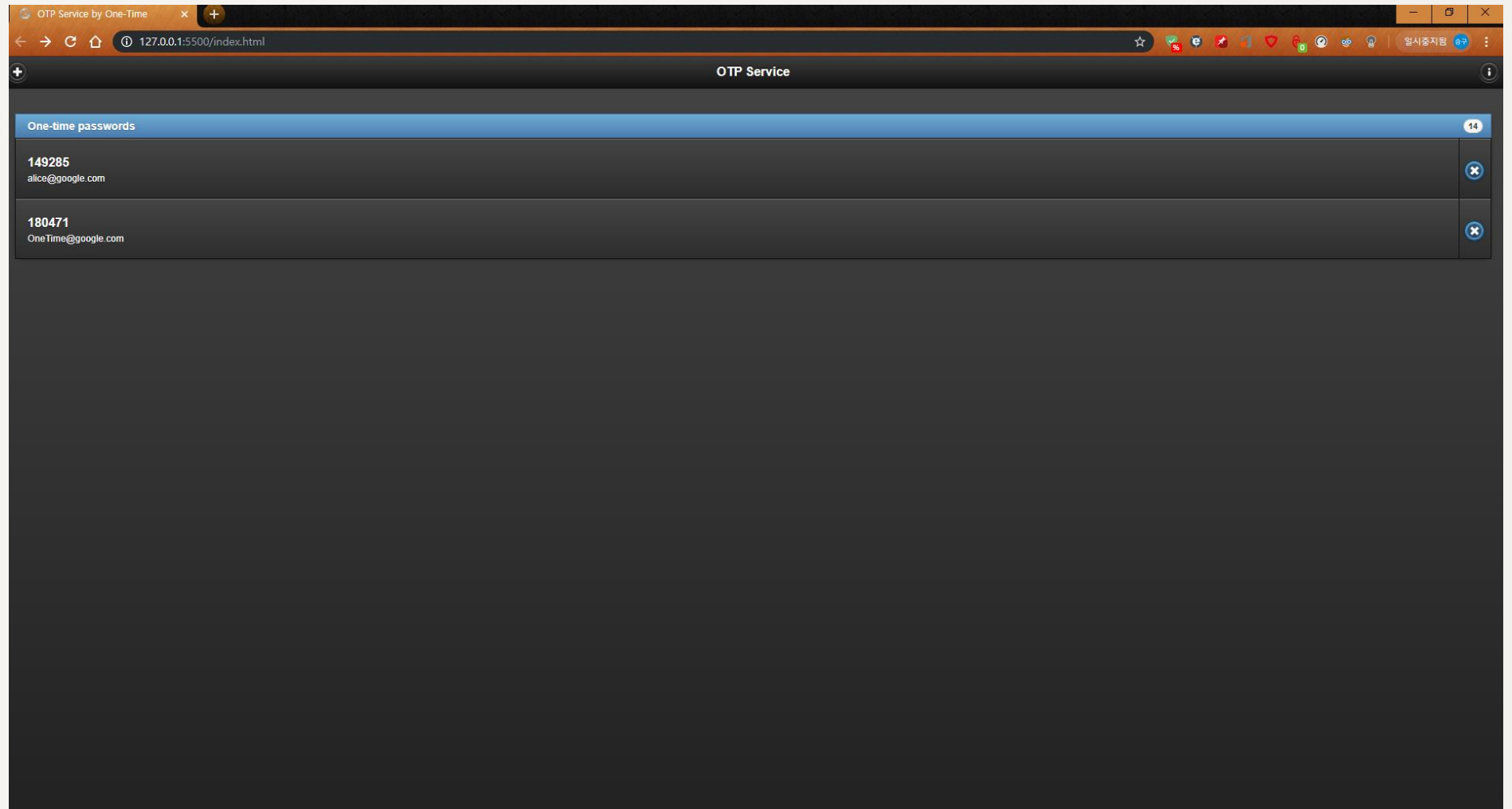
나이: 24

→ 사용자 등록 시 데이터베이스에 등록했던 정보를 로그인 했을 경우에만 마이 페이지 에서 볼 수 있다.

# 마이페이지 코드

```
1 <div *ngIf="name">
2   <h2 class="page-header">{{ name }}</h2>
3   <ul class="list-group">
4     <li class="list-group-item">아이디: {{ username }}</li>
5     <li class="list-group-item">닉네임: {{ nickname }}</li>
6     <li class="list-group-item">나이: {{ age }}</li>
7   </ul>
8 </div>
9
```

# 사용자 등록/인증



OTP 인증할 사용자를 데이터베이스에 등록할 수 있는 페이지 이다.

# 사용자 등록/인증 코드

```
OTP > index.html > html > head > script
1 <!DOCTYPE html public "Gerard Braad">
2 <html>
3   <head>
4     <title>OTP Service by One-Time</title>
5     <meta charset="utf-8">
6     <meta name="description" content="GAuth Authenticator">
7     <meta name="HandheldFriendly" content="True">
8     <meta http-equiv="cleartype" content="on">
9     <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1, maximum-scale=1, user-scalable=no">
10    <!-- purposely at the top -->
11    <script src="jquery-1.7.2.min.js"></script>
12    <script src="init.js"></script>
13    <script src="jquery.mobile-1.1.0.min.js"></script>
14    <script src="sha.js"></script>
15    <script src="code.js"></script>
16    <link rel="stylesheet" href="jquery.mobile-1.1.0.min.css" />
17    <link rel="stylesheet" href="styling.css" />
18    <link rel="shortcut icon" href="/favicon.ico" />
19    <link rel="apple-touch-icon" href="/images/icon-48.png" />
20  </head>
21  <body>
22    <div data-role="page" id="main" data-theme="a">
23      <div data-role="header">
24        <h1>OTP Service</h1>
25        <a href="#settings" data-role="button" data-rel="dialog" data-icon="plus" data-iconpos="notext">Settings</a>
26        <a href="#about" data-role="button" data-rel="dialog" data-icon="info" data-iconpos="notext">About</a>
27      </div>
28      <div data-role="content">
29        <ul data-role="listview" data-inset="true" data-theme="a" data-split-theme="b" data-split-icon="delete" id="accounts">
30          <li id="accountsHeader" data-role="list-divider">One-time passwords<span class="ui-li-count" id='updatingIn'>..</span></li>
31        </ul>
32      </div>
33      <div data-role="footer">
34        <h1>@ebraad</h1>
35      </div>
36    </div>
37  </body>
38</html>
```



OTP를 사용하여 로그인시 이중 보안절차를 거쳐 실제적인 보안능력 향상

DB를 해킹하여 사용자 아이디와 패스워드 등 로그인 정보를 알아내더라도 제공된 OTP 서비스로 인하여 본인이 아닌 사용자의 로그인이 불가

해당 OTP를 중부대학교 웹이나 app 로그인시 유용하게 활용될 것이다.

사용자들이 웹이나 APP에서의 OTP 사용을 하며 2차 보호방법인 이중 인증 기술에 대한 관심과 이해도를 높일 것이다.

추후 중부대 웹과 APP과의 연계를 통해 보안을 강화 할 수 있는 목표로 한다.

# 완성 후 성능 분석

2중 로그인을 통해 본인의 계정을 보다 안전하게 이용할 수 있게 되었다.

서버에서 1단계 로그인 후 OTP 번호를 받아 2단계 로그인을 통해 보다 안전한 로그인이 가능해졌다.

따라서 홈페이지 이용시 개인정보에 대한 보안 능력이 향상되었음을 확인하였다.



# 감사합니다

홈페이지 링크: <https://limitless-journey-71231.herokuapp.com/>